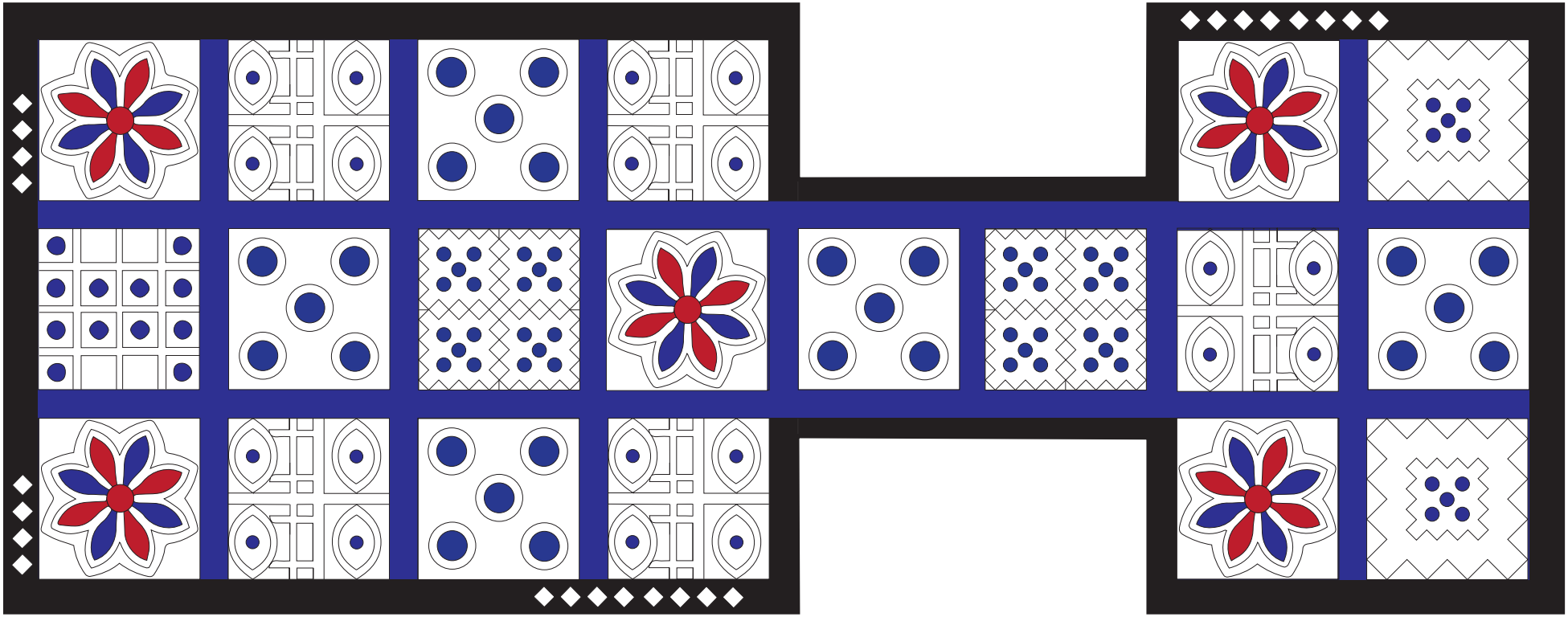


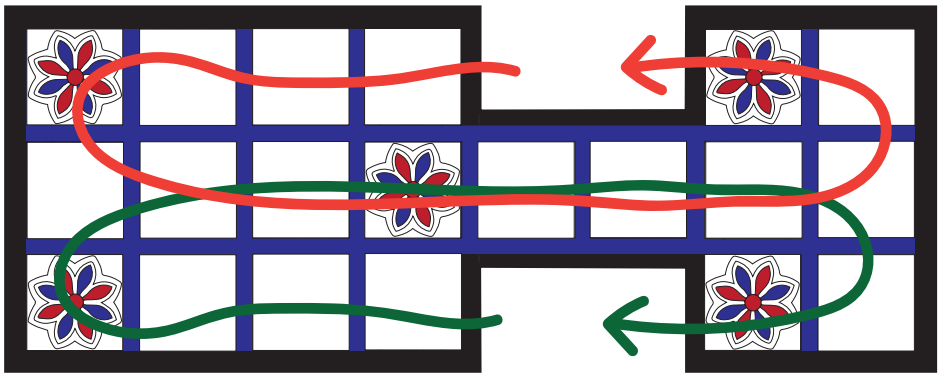
KRÓLEWSKA GRA Z UR

KRÓLEWSKA GRA Z UR

NAJSTARSZA ZNANA GRA PLANSZOWA NA ŚWIECIE.

POCHODZI Z MEZOPOTAMII I WG BADACZY MA NAWET 5000 LAT. NAZWANA „KRÓLEWSKĄ GRĄ Z UR" PO ODNALEZIENIU JEJ PIERWSZEGO EGZEMPLARZA W TRAKCIE WYKOPALISK W KRÓLEWSKIM GROBOWCU W UR (DZISIEJSZY IRAK), W 1922 ROKU.

CELEM GRY JEST PRZEPROWADZENIE WSZYSTKICH SIEDMIU PIONKÓW Z POCZĄTKU NA KONIEC PLANSZY.



ZASADY GRY:

1. KAŻDY Z GRACZY OTRZYMUJE PO 7 PIONKÓW;
2. DO GRY UŻYWA SIĘ 4 CZWOROBOCZNYCH KOSTEK. KAŻDA Z KOSTEK MA ZAZNACZONE 2 Z 4 „CZUBKÓW" I ILOŚĆ „CZUBKÓW" BĘDĄCYCH NA SZCZYCIE TO ILOŚĆ PÓL O JAKIE MOŻNA PRZESUNĄC SWÓJ PIONEK;
3. Z BRAKU TAKICH KOSTEK (TAKIE WŁAŚNIE UŻYWANE BYŁY W MEZOPOTAMII) MOŻNA UŻYWAĆ KOSTKI - SZEŚCIANU, PRZY CZYM WYRZUCENIE „5" LICZONE JEST JAKO „0" A „6" WYMAGA POWTÓRZENIA RZUTU KOSTKĄ;
4. ŚRODKOWY PAS 8 PÓL JEST STREFĄ WOJNY - TO TUTAJ, STAJĄC NA ZAJĘTE PRZEZ PRZECIWNIKA POLE WYRZUCA SIĘ JEGO PIONEK Z PLANSZY - TAKI PIONEK ROZPOCZYNA SWĄ PODRÓŻ OD NOWA;
5. STAJĄC NA ROZECIE MA SIĘ DODATKOWY RZUT KOSTKĄ;
6. NIE MOZNA ZBIĆ PIONKA STOJĄCEGE NA ROZECIE NA PASIE WOJNY
7. BY ZEJŚĆ Z PLANSZY NALEŻY WYRZUCIĆ DOKŁADNĄ LICZBĘ OCZEK DO TEGO POTRZEBNĄ ;

ROBB MACIĄG | ROBBMACIAG.PL

DREWNIANĄ REPLIKĘ Z KOSTKAMI MOŻESZ KUPIĆ NA WWW.ROBBMACIAG.PL/sklep